

Sentencias break y continue

JavaScript

Break y Continue

La estructura de control **for** es muy sencilla de utilizar, pero tiene el inconveniente de que el número de repeticiones que se realizan sólo se pueden controlar mediante las variables definidas en la zona de actualización del bucle.

Las sentencias **break** y **continue** permiten manipular el comportamiento normal de los bucles **for** para detener el bucle o para saltarse algunas repeticiones. Concretamente, la sentencia **break** permite terminar de forma abrupta un bucle y la sentencia **continue** permite saltarse algunas repeticiones del bucle.



Break y Continue

El siguiente ejemplo muestra el uso de la sentencia **break**:

```
var cadena = "En un lugar de la Mancha de cuyo  
nombre no quiero acordarme...";  
var letras = cadena.split("");  
var resultado = "";  
for(i in letras) {  
  if(letras[i] == 'a')  
    {break; }  
  else { resultado += letras[i];  
    }  
}  
alert(resultado); // muestra "En un lug"
```



Break y Continue

Si el programa llega a una instrucción de tipo **break;**, sale inmediatamente del bucle y continúa ejecutando el resto de instrucciones que se encuentran fuera del bucle **for**.

En el ejemplo anterior, se recorren todas las letras de una cadena de texto y cuando se encuentra con la primera letra "a", se detiene la ejecución del bucle **for**.

La utilidad de **break** es terminar la ejecución del bucle cuando una variable toma un determinado valor o cuando se cumple alguna condición.

En ocasiones, lo que se desea es saltarse alguna repetición del bucle cuando se dan algunas condiciones.

Siguiendo con el ejemplo anterior, ahora se desea que el texto de salida elimine todas las letras "a" de la cadena de texto original.



Break y Continue

```
var cadena = "En un lugar de la Mancha de cuyo  
nombre no quiero acordarme...";  
var letras = cadena.split("");  
var resultado = "";  
for(i in letras) {  
  if(letras[i] == 'a')  
  { continue; }  
  else { resultado += letras[i];  
  }  
}  
alert(resultado); // muestra "En un lugar de l Mnch de  
cuyo nombre no quiero cordrme..."
```



Break y Continue

En este caso, cuando se encuentra una letra "a" no se termina el bucle, sino que no se ejecutan las instrucciones de esa repetición y se pasa directamente a la siguiente repetición del bucle **for**.

La utilidad de **continue** es que permite utilizar el bucle **for** para filtrar los resultados en función de algunas condiciones o cuando el valor de alguna variable coincide con un valor determinado.

